

内堀醸造(株)(製造業(食品加工)・八百津町)

家族的な信頼関係を土台に、若者が安心して働き続けられる職場づくりに取り組み、従業員の確保と定着を実現

- ・ スキルマップの活用により業務の属人化を解消し、休みやすい環境と計画的な人材育成を両立
- ・ 従業員の事情に応じて勤務時間を柔軟に調整し、子育て世代に加え熟練の高齢従業員も活躍
- ・ 「サラダの日」など従業員同士が交流できる場を設け、部署を越えたコミュニケーションを促進

木曾川が流れる八百津町で、今年創業150年を迎える内堀醸造(株)は、全国の百貨店やスーパーで商品が扱われている酢の専門メーカーです。

創業以来、「従業員を家族のように大切にしたい」という思いが代々の経営者に引き継がれており、長く地域に根差した経営を続けてきました。



八百津町内で創業150年を迎える
内堀醸造(株)

「若者」が安心して働き続けられる職場環境の整備

近年、特に力を入れているのが、「若者」が安心して働き続けられる職場環境の整備です。「若者」が働きやすい環境づくりにあたって、同社は大きく三つの特徴的な取組を行っています。

①スキルマップの活用による休みやすい環境の実現と計画的な人材育成

一つ目が「スキルマップの活用による休みやすい環境の実現と計画的な人材育成」です。業務に必要なスキルを洗い出し、各従業員の技能や業務の習熟度を一覧にしたスキルマップを全部署で作成・共有し、業務内容と従業員の技能等を「見える化」しました。

醸造など一部の専門的な工程を除き、一人が複数の業務を担える「多能工化」を進めることで、子育てなどにより急に休まざるを得ない場合でも、他の従業員がフォローできる体制を構築しています。

業務の属人化を防ぐことで、誰もが休みを取りやすい環境が整うとともに、スキルマップの作成は、新たなスキルを身に付ける意欲を高める役割も果たしており、若手のうちから多様な業務経験を積む計画的な人材育成にもつながっています。

②柔軟な勤務時間

二つ目が「柔軟な勤務時間」です。同社では、子育てをしながらでも働き続けられるように、育休復帰後の正社員の短時間勤務も認めており、9時から16時の6時間をコアタイムとした上で、本人の希望に応じて6時から8時間の間で勤務時間を柔軟に設定できる仕組みを整えています。

短時間勤務は法定を上回り、小学2年生までの子を持つ従業員を対象としつつ、小学3年生以降についても、個々の事情に応じて柔軟に対応しています。また、こうした配慮は若者だけでなく、高齢従業員にも広げており、本人の希望に応じて勤務時間や曜日を調整できるなど、幅広い年代が活躍できる職場づくりを進めています。

③社内コミュニケーションの促進

そして、三つ目が「社内コミュニケーションの促進」です。従業員が増加する中であっても、家族のような信頼関係を大切にしたいという思いから、部署を越えたコミュニケーション機会の創出に積極的に取り組んでいます。



「サラダの日」には、
食堂に従業員が集まり交流

平成30年には、事務棟の建て替えに合わせて食堂をリニューアルし、「従業員が皆で顔を合わせ、話しながら、ゆっくり食事ができる場所」を整備しました。

また、月1回実施される「サラダの日」には、従業員が食堂に集まり、自社の食酢とオイル、生野菜を使ってオリジナルサラダを作り、試食し合います。和やかな雰囲気の中で交流が深まるとともに、自社製品への理解を深める機会にもなっています。

親しみやすい社内の雰囲気が人材確保、定着につながる

こうした取組により、近隣に住む家族で親子二代にわたって同社で働く例があるほか、親しみやすい社内の雰囲気に魅力を感じ、県外から就職する若者も近年増加しています。

また、子育てと仕事を両立しやすい環境が整っていることから、育休取得率は男女ともにほぼ100%となっており、新卒3年以内の離職率は全国平均の3割強を大きく下回る9%、全社員の離職率も4.8%と低い水準を維持しています。

「家族経営から始まった会社ですが、規模が大きくなっても、家族のように従業員と分かり合える会社であり続けたい」と語る内堀取締役管理部長。

従業員を大切にする姿勢が、150年続く企業の基盤となり、今も多くの若者を惹きつけています。



地域行事にも積極的に参加

【従業員の声】

会社の雰囲気がよく、楽しく仕事ができています。他部署との距離がとても近い
ため、わからないことは直属の上司だけでなく、いろいろな方に話を聞いて疑問や課題
を解決しています。

【内堀醸造（株）】 (<https://www.uchibori.com/>)

所在地：加茂郡八百津町伊岐津志437-1

従業員：160名（うち正社員136名、パート24名）

創 業：明治9年

（令和8年5月末時点）