西濃教育事務所 「例えばこんな授業」シリーズ 小・LD・ADHD 等 通級指導教室 自立活動編

本単元の主な学習活動

第1~2時(個人指導)

- 学校生活でのルールやマナー について確認し、自分の姿を 振り返る。
- ・言葉や表情、身振りなどから相手 の思いや感情を読み取ることが できることを知り、「どんな気持 ち?クイズ」を行う。

第3時(ペア指導)

- ・どんな時に嬉しい気持ちになるか を交流し、場面に応じた言葉のか け方について考える。
- ・第4時の「ペア紹介」で紹介 する内容を考える。

第4時(グループ指導)・

・ペア紹介を行い、「どんな気持 ち?クイズ」や「ぽかぽかボー ル回し」「ひねってパス」のゲ ームを4人で行う。

第5時(ペア指導)

- ・ペアで言葉をかけ合いながら 第6時のゲームを行い、やり方 やルールを覚える。
- かけられて嬉しい気持ちにな った言葉を交流する。

第6時(グループ指導)

- ペア対抗でゲームを行う。
- ・自分や仲間の良い姿を交流する。

第7時(グループ指導)

- ペアを変えてゲームを行う。
- ・本単元の学びを学校・家庭生活 で活用できた場面について交流 し、担任・保護者からのメッセージ を読み、自分の姿を振り返る。

第一学年・ともだちいっぱいだいさくせん 学年・単元名 ・友達と仲良く生活するために、時と場に応じた言葉のかけ方を学んだり、相手の気持ちを考えて行動することの大切さに気付いたりすること 単元のねらい を通して、よりよい自分を目指して生活する意欲を高める。 相手の様子を見て、 ルールを守ることを 相手の様子を見て、 自分の気持ちをコント

ことができる。

3-(2)(3)

言葉をかけたり、望ま

しい行動をしたりする

A 児 (ペア:B 児)

- 本時のねらい ・ルールを守って活動し、相手の様子を見て行動 第6時/全7時 したり温かい言葉をかけたりすることができる。 ・自分や仲間のよい姿を伝え合うことで、よりよい 自分を目指す気持ちをもつことができる。
 - 2-(1)/3-(2)(3)(4)/4-(4)/6-(2)(5)学習活動(※支援)
- l ウォーミングアップを行い、気持ちをほぐす。
- ・「ぽかぽかボール回し」を行い、知っている「ぽかぽか言葉」を言い合う。
- ※「ぽかぽか言葉」や「表情絵」の掲示物を貼り、困った時に活用できるようにする。
- ※言葉のかけ方によって相手の気持ちが変わること、また、拍手やガッツポ ーズなどのジェスチャーも気持ちを伝える手段となることを知らせる。
- 2 本時の課題を確認し、自分のめあてを考え、発表する。

ペアのこと いまより もっと なかよくなるには、どんなことばを かけたり どんなことに きをつけたりすると よいのだろう。

- ※発表しためあてを黒板に位置付け、意識の継続を図る。
- 3 言葉をかけ合いながら、ペア対抗ゲーム(前半)を行う。
- ・タッチで交代ゲーム(走る・スキップ後ろ歩き・縄かけ足とび)
- ・ 息をそろえて運ぼうゲーム(ボール・風船・鉛筆・机)
- ※ルールを提示し、きまりを守って活動することへの意識を高める。
- 4 活動の動画を見て、中間振り返りを行う。
- ・自分や仲間のよい姿を見付けて、交流する。
- ※動画視聴前に①②の視点を伝えることで、自分や仲間のよい姿 に気付くことができるようにする。
 - ①:ルールを守れたか
- ②:どんな場面でどんな「ぽかぽか言葉」を使ったか
- ※個々のめあてに基づいた価値付けを行い、後半のゲームにも前向 きに取り組むことができるようにする。
- 5 振り返りをもとに、ペア対抗ゲーム(後半)を行う。
- ※教師が意識的に多様な「ぽかぽか言葉」をかけることで、児童が 意欲的に様々な言葉をかけ合うことができるようにする。

【2心理的な安定、3人間関係の形成、4環境の把握、6コミュニ ケーション(思考・判断・表現)】

相手の思いを考え、時と場に応じた適切な方法で自分の思いを 伝えている。《観察・発言内容》

- 6 活動の動画を見て本時の振り返りを行う。
- ※どんなことに気を付けたらめあてを達成できたのかを尋ねること で、自分や仲間の行動のよさに気付くことができるようにする。

「ぽかぽか言葉」を言われたら、頑張ろうと思う。応援したり励ましたりす ると、相手もぽかぽかな嬉しい気持ちになる。だから、「ぽかぽか言葉」を 言ったり、相手の気持ちを考えたりすると今よりもっと仲良くなれる。

どうぞ/ありがとう/どういたしまして/すごい/うまい/ナイス/いいよ/がんばれ/そのちょうし/ ドンマイ/だいじょうぶ?/つぎがあるよ/いっしょにやろう/きっとうまくいくよ/あきらめないで/

|※優しくボールを渡せ |※困った時に掲示物で たことを褒める。

B さんと仲良くし たいから、たくさん 応援します。

※力加減に気を付け たり B さんと息を 合わるために声を かけたりしているこ とを褒める。

Bさんはルールを 守っていたから良 かったです。

- ※B児だけでなく相手 ペアに拍手をしてい ることを褒める。
- ·B児や相手ペア の様子を見て応 援する。

自分が何をすると 相手が嬉しいか を考え、言葉をか けている。

B さんの様子をよく 見て、動きを合わせ ることができました。 「頑張れ」「せー の!」「すごいね」な どの言葉をたくさん 使ったら、仲良くでき ました。

確認したことを褒める。

意識して活動し、仲

間のがんばりを伝え

B 児 (ペア:A 児)

ることができる。

3-(4) 4-(4)

ルールを守って、A さんと楽しくゲー ムをします。

||※ゲームのやり方を||※大きな声で伝え 理解し、ルールを 守れていることを 褒める。 Aさんは「頑張れ」だけ

でなく「せーの!」と言 ってくれたから、動きや すかったです。

- ※A児の頑張りを 伝えることができ たことを褒める。
- 相手のペアにも 拍手を送ってゲー ムを楽しむ。

ルールを理解し、 仲間の頑張りを 見つけて、伝えて いる。

ルールを守れたし、 A さんが「やったね」 「ドンマイ」と応援し てくれたから、自分 もたくさん応援する ことができました。相 手のペアも協力して いました。

たことを褒める。

場面に応じた言葉を

聞こえる声で伝える

C 児 (ペア:D 児)

ことができる。

6-(2)(5)

D さんと力を合わせる ために、「ぽかぽか言 葉」を言います。

ることができたら OKサインを送る。

ゴールが遅くなっ た時、Dさんが応 援してくれたから、 嬉しかったです。

- ※自分の気持ちを ※C 児がゴールする 伝えることができ たことを褒める。
- ・自信をもって大き な声でD児に言 葉をかける。

相手に伝わる声 で場面に応じた 様々な言葉をか けている。

「頑張れ」「その調 子」「あきらめない で」などの言葉を使 って、Dさんと力を合 わせてゲームをする ことができて、嬉しい 気持ちになりました。

※聞こえる声で伝え ※最後まで笑顔でできた ことを褒める。

> C さんと最後まで あきらめずにゲー ムをします。

> ロールしながら、最後

まで仲間と一緒に活

動することができる。

D 児 (ペア:C 児)

2-(1)3-(3)

※負けそうになって もゲームに参加 できていたこと を褒める。

途中で嫌になっても頑 張れたのは、Cさんが 「うまいね」と褒めてく れたからです。

- まで応援していた ことを褒める。
- ·C 児に言葉をか け、頑張りに拍手 を送る。

自分の思うように事 が進まなくても、最 後まで活動に取り 組んでいる。

負けて悔しい時もあっ たけど、Cさんが「頑張 れ」「ナイス」「あとちょ っとだよ」とずっと応援 してくれたから頑張れ ました。相手のペアも |ルールを守っていたし、 よく応援していました。

【参考文献】特別支援学校教育要領・学習指導要領解説 自立活動編/特別支援学級担任・通級指導教室担当のための手引(LD/ADHD 等通級指導教室編 岐阜県教育委員会