

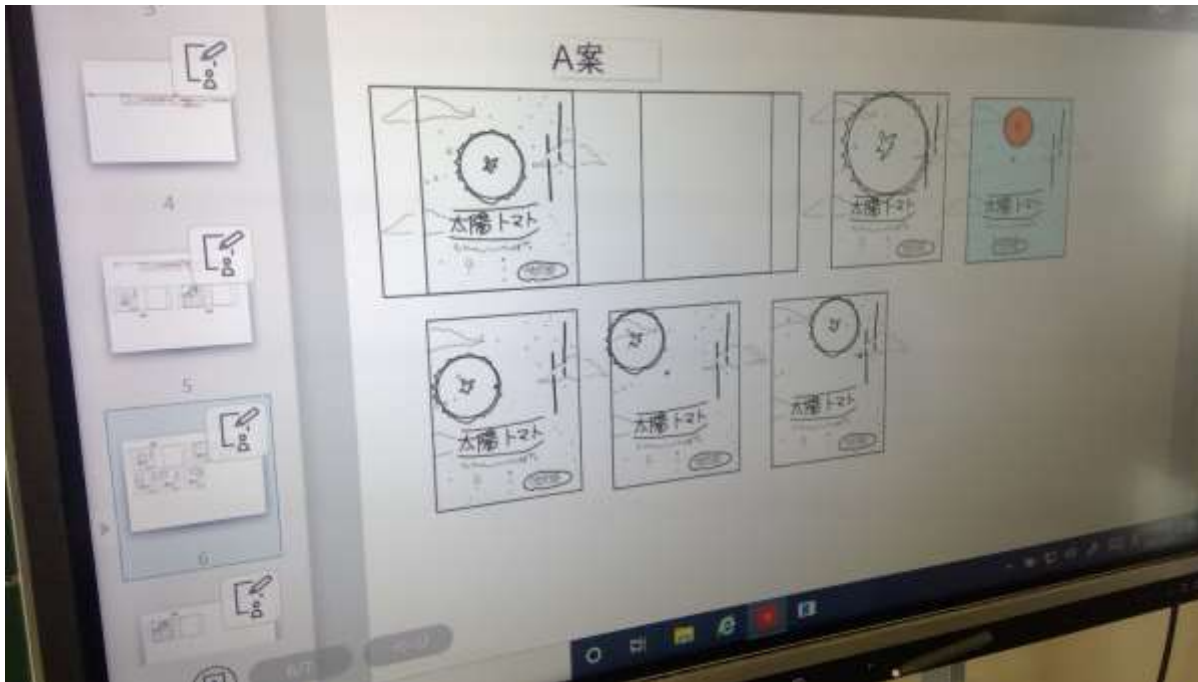
協働学習支援ツールの活用

中学校 第3学年

「パッケージデザイン」(3 / 7)

ICTを用いた、導入場面での活用例

活用の仕方



【活用場面】 導入

- ・ 導入の場面において、資料提示に用いる。アイデアスケッチの説明時に、コピー&ペースト、拡大・縮小、回転、移動など、試行錯誤しながらアイデアを練る様子を視覚的に説明することができる。また、記録に残せるので、自分のアイデアを比較しながらまとめていくことができる。

教師の指導のポイント

- アイデアスケッチを比較するための造形的な視点を明確にしておく。その視点を児童生徒と共有する。
- 2つ以上のアイデアスケッチを並べてみるようにし、何がどのように変わったのかを比べさせる。