

使用ツール

MetaMojiClassRoom

活用シーン

○MetaMojiアプリを使って、漢字ドリルなどで調べた漢字の成り立ちの絵を描いて漢字クイズを作り、問題を出し合う。

子供の姿・授業の様子、成果等

○クイズ作りでは、鉛筆や色鉛筆に比べて、やり直しや修正がしやすいため、書くことが苦手な児童も抵抗なく楽しく取り組むことができた。

○同じクイズの画面を共有し、全員が自分の画面で仲間が作ったクイズの絵や文を見ることができ、集中して積極的にクイズの答えを考えることができた。

