

プログラミング教育ソフトとプロジェクターを活用して、

図形の構成要素に着目しながら、

統合的・発展的に考察する力を育成する学習

第5学年

正多角形と円

こんな子どもたちの姿が生まれました!

- 自分のパソコンのモニター画面を見ながら、「あれ?ちゃんとプログラムしたはずなのに、正三角形ができないぞ。どうしてかな?」と、プログラムの内容と図形を比較しながら、再度プログラムする。
- 大型スクリーンを見ながら、「えっ、60 度じゃないの。おかしいなあ。」「どの角度のことを示しているのかな。」と、自分が考えた図形の内角や外角と比べながら構成要素に着目し、更に、「…だったら、正六角形ならば、…」と統合的・発展的に考える。

プログラミング教育ソフトの活用による効果



プログラミング教育ソフトを使って、 定義に基づいた図形を確実に、かつ、発展させながら かくことができるようにする

・プログラミング教育ソフト(Scratch)を使うことで、正五角形や 正八角形などの実際に紙にかくときに面倒な図形でも、児童が簡単 に何度も、図形を発展させながら図形をかくことができる。



プログラミング教育ソフトを使って、

間違いの命令とその図形を示すことで、

構成要素の着目した正しい命令ができるようにする

・プログラミング教育ソフト(Scratch)を使って、間違いの命令と その図形を示し、構成要素だけでなく、命令の順序も関係があるこ とに気付かせ、注意点を明らかにすることができる。

教師の指導のポイント

- ▶ 個人で追究する前に、「例えば、一辺が5 c mの正方形だったら、~。」「もし、ここの角度が30°だったらどうなるかな。」と、実際にプログラミング教育ソフトを使って、教師が例を示したり、発展させたりするような発問をする。
- ▶ 正しい図形がかけた後に、逆にプログラムの命令の順序が間違っていると、正しく図形がかけない例を教師が示すことで、注意点を明確にして考えられるようにする。

プロジェクターの活用による効果



プロジェクターで児童の学習プリントを映し出し、 考え方を共有することで、発展させて考える視点をもたせる

・プロジェクターで発表児童の学習プリントを映し出すことで、正多 角形の内角と外角の関係に着目しながら、プログラミング教育ソフ トではどのように角度を入力するとよいのか、考え方を共有することができる。

教師の指導のポイント

プロジェクターで提示するときに、「どこの角度に着目するとよいのですか。」「では、正八角形だったらどのように考えればよいのですか。」と、着目する構成要素について考えることができるように提示する。