

所 属	地域県民部 文化振興室		
担当(係)名	文化政策グループ	内 線	2 4 5 2

(款) 2 総務費	(項) 2 企画開発費	(目) (2) 企画調査費
(明細書事業名) 総合文化推進費 マンガ文化振興事業		

1 当初予算(要求)額(千円)

14,445

2 当初予算(決定)額(千円)

13,400

(前年度 1,500)

【財源内訳】

一般財源

13,400

3 事業概要

マンガ・アニメの持つ優れた情報伝達能力などの特性を活用し、郷土の先人を親しみやすいマンガで紹介する

冊子を制作するとともに、「アニメ文化」の振興を目的として、主に子どもを対象としたアニメ制作体験工房を設置します。

4 施策の効果

「マンガ立県」の推進

・マンガ・アニメ文化の普及・振興のための環境づくり

自由に世界を創造できるクリエイティブな表現方法であるマンガ・アニメの制作を体験できる環境を整備す

ることによって、子どもたちの創造性や想像力を育むことができる。

・マンガ・アニメによるアイデンティティづくりと情報発信

親しみやすいマンガを活用することによって郷土への誇りと愛着を醸成し、併せて全国へ情報発信できる。

5 要求の内容

「マンガで見る日本まん真ん中おもしろ人物史(第2弾)」制作費 7,335千円

県の国際親善、国際交流に貢献した郷土の先人たちを親しみやすいマンガで紹介することにより、県民の

郷土への誇りと愛着を醸成し、併せて全国へ発信する。

アニメ体験工房実施事業費 7,110千円

アニメ制作を体験することによってその楽しさと魅力を知ってもらうため、主に子どもを対象としたアニメ制

作体験工房を設置し、定期的なワークショップを開催する。

6 決定内容

「マンガで見る日本まん真ん中おもしろ人物史(第2弾)」制作費 7,000千円

アニメ体験工房実施事業費 6,400千円

アニメ体験工房実施事業については、次世代アニメ研究会等との連携を図り事業実施することとし、所要額を予算計上した。