

予 算 要 求 資 料

令和3年度当初予算 支出科目 款：警察費 項：警察活動費 目：一般警察活動費

事業名 **新** 感染症対策強化事業費（術科訓練資機材）

（この事業に対するご質問・ご意見はこちらにお寄せください）

警察本部 警務部 教養課 電話番号：058-271-2424（内 2712）

E-mail：c18873@pref.gifu.lg.jp

1 事業費 2,181 千円（前年度予算額：0 千円）

<財源内訳>

区 分	事業費	財 源 内 訳							
		国 庫 支出金	分担金 負担金	使用料 手数料	財 産 収 入	寄附金	その他	県 債	一 般 財 源
前年度	0	0	0	0	0	0	0	0	0
要求額	2,181	0	0	0	0	0	0	0	2,181
決定額	0	0	0	0	0	0	0	0	0

2 要求内容

（1）要求の趣旨（現状と課題）

警察における柔道及び剣道等の術科については、本来、対人訓練によらなければ習得が困難であるところ、いまだ感染症拡大収束の見通しが立っていない中においてクラスター発生リスクを考えると従来どおりの訓練は実施できない状況となっている。

このような状況下において、新年度においても新規採用者を育成していくこととなるが、感染リスクを抑えながら警察官として必要な術科技能を習得させていくための必要とされる訓練を実施する必要があるところ、コロナ感染リスクを低減させる方法での活用が可能な訓練用資機材を整備することにより訓練効果を高めていくものである。

（2）事業内容

訓練用資機材の整備

（3）県負担・補助率の考え方

警察教養設備を整備することは、県民の安全・安心を担う警察官の訓練に必要なものであり県負担は妥当である。

(4) 類似事業の有無

無し

3 事業費の積算内訳

事業内容	金額	事業内容の詳細
備品購入費	2,181	訓練用資機材の整備
合計	2,181	

決定額の考え方

他県の整備状況を勘案し、計上を見送ります。

4 参考事項

(1) 各種計画での位置づけ

「清流の国ぎふ」創生総合戦略

Ⅱ-2-(2)-③ 犯罪・交通事故防止の推進

<input checked="" type="checkbox"/>	新規要求事業
<input type="checkbox"/>	継続要求事業

1 事業の目標と成果

(事業目標)

・何をいつまでにどのような状態にしたいのか
 精強な警察官を育成するために必要不可欠である対人を想定した訓練ができるように訓練用資機材を整備する。

(目標の達成度を示す指標と実績)

指標名	事業開始前	指標の推移		現在値 (前々年度末時点)	目標	達成率
	(H)	(H)	(H)	(H)	(H)	%
	(H)	(H)	(H)	(H)	(H)	%

○指標を設定することができない場合の理由

訓練用資機材の整備であり、指標の設定はできない。

(前年度の取組)

・事業の活動内容（会議の開催、研修の参加人数等）

(前年度の成果)

・前年度の取組により得られた事業の成果、今後見込まれる成果

2 事業の評価と課題

(事業の評価)

<ul style="list-style-type: none"> ・事業の必要性（社会経済情勢等に沿った事業か、県の関与は妥当か） ○：必要性が高い △：必要性が低い 	
(評価)	○ 訓練用資機材の整備は、県民の期待と信頼に応える強い警察の構築につながるもので、事業の必要性は高い。
<ul style="list-style-type: none"> ・事業の有効性（指標等の状況から見て事業の成果はあがっているか） ○：概ね期待どおりまたはそれ以上の成果が得られている △：まだ期待どおりの成果が得られていない 	
(評価)	
<ul style="list-style-type: none"> ・事業の効率性（事業の実施方法の効率化は図られているか） ○：効率化は図られている △：向上の余地がある 	
(評価)	

(今後の課題)

<ul style="list-style-type: none"> ・事業が直面する課題や改善が必要な事項 本来業務である各種警察活動を強力に推進するためには、訓練環境の維持管理は欠くことができないものである。

(次年度の方向性)

<ul style="list-style-type: none"> ・継続すべき事業か。県民ニーズ、事業の評価、今後の課題を踏まえて、今後どのように取り組むのか 引き続き、人的基盤の強化に必要な訓練環境の適正な維持管理に努めたい。

(他事業と組み合わせて実施する場合の事業効果)

組み合わせ予定のイベント又は事業名及び所管課	
組み合わせる理由や期待する効果 など	【○○課】